

CD-ROM



Weltreligionen Weltanschauungen



Katholische Kirche
in Oberösterreich

Vorwort

Gerhard Angleitner hat mit dem Bibelwerk Linz eine hochwertige Spiele-CD-ROM zum Thema „Weltreligionen – Weltanschauungen“ erstellt – unter Mitarbeit der Arbeitsgemeinschaft der Referate für Weltanschauungsfragen in Österreich und zahlreicher ReligionslehrerInnen.

Die verschiedenen Spiele können allein oder auch von zwei Spielern (entweder miteinander oder gegeneinander) gespielt werden.

Diese Spiele-CD-ROM mit verschiedenen Schwierigkeitsstufen richtet sich an Rätselfreudige ab 12 Jahren und bietet neben der spielerischen Auseinandersetzung auch viel Begleitmaterial zu den Weltreligionen sowie zu Weltanschauungsfragen und Sekten.

Diese CD-ROM enthält neue Spielvarianten und basiert auf einer benutzerfreundlichen Programmierbasis, die ein Spielen auf allen Windows-Computern zulässt.

*Viel Freude
beim spielerischen Entdecken und Lernen!*

**CD-ROM „Weltreligionen – Weltanschauungen“,
Linz (Bibelwerk) 2012, € 24,90
Staffelpreise auf Anfrage!**

Schullizenz: Aufpreis € 30,--

Inhalt

Diese CD-ROM enthält eine Fülle
von Computerspielen zu den Themen:

- Weltreligionen
- Judentum
- Christentum
- Islam
- Hinduismus
- Buddhismus
- Weltreligionen allgemein



... dazu rund 700 Quizfragen und Rätselaufgaben, etwa 300 Fotos und
ebenso viele Puzzles und 160 Suchbilder!

**Darüber hinaus bietet die CD-ROM
zahlreiche weiterführende Informationen**

- zu den Weltreligionen: Lexikon und Kompaktinformationen
- zu Weltanschauungsfragen: Broschüre „Check deinen Durchblick“
- für den Unterricht: Unterrichtsbausteine und Downloads

Folgende Spielvarianten stehen zur Verfügung:

- | | |
|---------------------|----------|
| • Millionenquiz | Seite 5 |
| • Rette die Million | Seite 6 |
| • Dalli Klick | Seite 7 |
| • Memory | Seite 8 |
| • Glücksrad | Seite 9 |
| • Suchbilder | Seite 10 |
| • Puzzle | Seite 11 |
| • Sliderpuzzle | Seite 12 |
| • Der große Preis | Seite 13 |
| • Quiz an der Tafel | Seite 14 |



Alle Spiele können alleine oder zu zweit gespielt werden. Die erspielten
Punkte werden abgespeichert und sind in einer Spielhistorie ablesbar.

Spielstart / Installation

1. Die CD-ROM startet automatisch nach dem Einlegen ins CD-Laufwerk:

Sollte die CD-ROM nicht automatisch starten, klicke auf die Datei: start.exe!

2. Spielstart:

Klicke auf den Button „Starten“, um das Spiel direkt von der CD-ROM zu spielen. Eine Installation ist grundsätzlich nicht notwendig.

3. Installation:

Du hast auch die Möglichkeit das Spiel vollständig auf dem PC zu installieren. Klicke dazu auf den Button „Installieren“.



Dies hat folgende Vorteile:

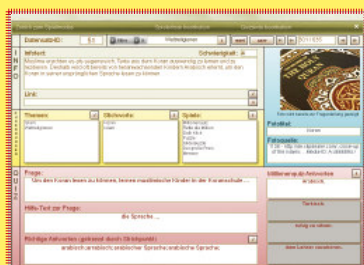
- Das Spiel kann ohne CD-ROM gespielt werden.
- Die Zugriffsgeschwindigkeit wird erhöht und die Funktionalität verbessert.

4. Schullizenz:

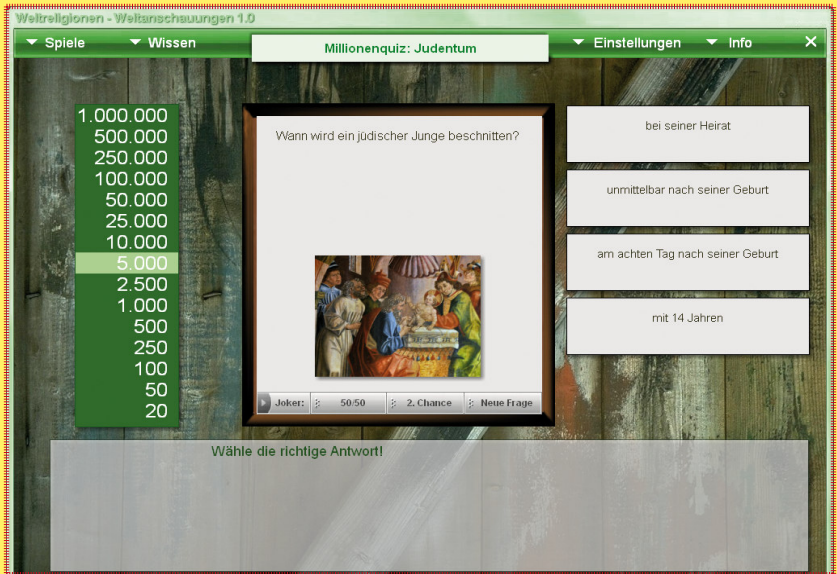
Mit dem Erwerb einer Schullizenz darf das Spiel auch auf mehreren PCs einer Schule installiert werden.

Mit Erwerb der Schullizenz können Veränderungen und Anpassungen an Texten, Fragen und Antworten vorgenommen werden.

Nähere Informationen dazu auf Seite 17 des Handbuches (Administrator-Einstellungen)!



1. Spiel: Millionenquiz



Bei diesem Spiel musst du 15 Fragen richtig beantworten, um den Spielstand von 1.000.000 zu erreichen. Dazu werden jeweils vier mögliche Antworten angeboten.

Wählst du eine falsche Antwort, wird das Spiel beendet und der Spielstand auf Null zurückgesetzt.

Für die Beantwortung stehen drei Joker zur Verfügung:

- *Joker „50/50“ – zwei falsche Antworten werden entfernt*
- *Joker „2. Chance“ – zwei Antworten können gewählt werden*
- *Joker „Neue Frage“ – die vorhandene Frage wird durch eine neue ausgetauscht*

Nach der Beantwortung der Quizfrage werden noch weitere Informationen oder Zusatzbilder zur gestellten Frage eingeblendet.

Durch einen Klick auf den Punktestand kannst du das Spiel abbrechen und den aktuellen Punktestand speichern.

2. Spiel: Rette die Million



Hier handelt es sich um eine Variante des Spieles „Millionenquiz“. Bei diesem Spiel musst du zehn Fragen richtig beantworten und dabei den Spielstand von 1.000.000 sichern.

Dazu werden je vier mögliche Antworten zur Auswahl gestellt. Setze deine Punkte auf das Feld mit der richtigen Antwort (mit Klick auf den Regler oder auf die Glasplatte). Bist du dir nicht sicher, kannst du den Betrag auch aufteilen. Übrig bleibt jedoch nur jener Betrag, welcher auf die richtige Antwort gesetzt wurde.

RECHTE MAUSTASTE = setzen von 100 %

LINKE MAUSTASTE = setzen von jeweils 5%
der noch vorhandenen Spielsumme

Dieses Spiel kann nicht vorzeitig beendet werden und muss bis zu Frage 10 gespielt werden. Nach der Beantwortung der jeweiligen Quizfrage werden Informationen oder Zusatzbilder zur gestellten Frage eingeblendet.

3. Spiel: Dalli Klick



Versuche das Bild zu erkennen, welches sich hinter den Mauersteinen befindet! Nach und nach werden automatisch Mauersteine entfernt und das Bild wird deutlicher bis es vollständig zum Vorschein kommt. Allerdings verringert sich auch der mögliche Punkte-Gewinn, je mehr Ziegelsteine entfernt wurden.

Wenn du die Lösung weißt, klicke auf den Button „STOP“.

Wähle nun aus fünf Vorschlägen einen passenden Titel für das Bild. Stimmt deine Wahl, so gilt das Bild als erraten und die Gewinnsumme wird zu deinen Punkten dazugerechnet.

Anschließend wird ein **Informationstext zum Bild** eingeblendet.

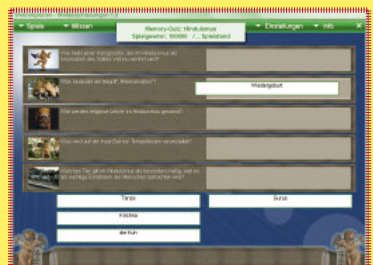
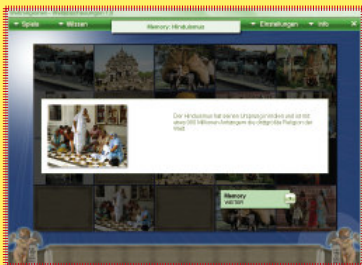
Lies dir diesen aufmerksam durch, so kannst du nach dem Lösen von vier Bildern deinen Spielstand beim „Quiz an der Tafel“ (siehe Spielbeschreibung Seite 14) noch einmal erhöhen!

4. Spiel: Memory



Bei diesem Spiel heißt es, die zusammengehörenden Bildpaare zu finden, indem du auf die Kartenrückseiten klickst.

Wenn du ein passendes Paar findest, wird ein Informationstext zu diesem Bild gezeigt. Lies dir diesen Text gut durch, so kannst du im Anschluss an das Spiel deinen Punktestand noch einmal enorm erhöhen!



5. Spiel: Glücksrad



Beim Spiel Glücksrad gilt es, die Buchstaben eines Satzes zu erraten. Drehe das Glücksrad mit Klick auf den Button „Drehen“ und ermittle so den aktuellen Spieleinsatz. Wähle nun einen bestimmten Mitlaut. Kommt dieser im gesuchten Satz vor, erhältst du die Spielsumme (Einsatz x Anzahl der Buchstaben) zu deinem Punktestand dazu. Kommt der gewählte Buchstabe nicht vor, werden Punkte abgezogen: Beim ersten Mal 25%, beim zweiten Mal 50%, beim dritten Mal 100% deiner aktuellen Spielpunkte. Vokale müssen jeweils um 10.000 Punkte gekauft werden.

Mit dem Button „Lösen“ kannst du den gesuchten Satz vollständig eingeben. Bei falscher Eingabe werden jedoch alle Punkte abgezogen!

Mit dem Button „Verraten“ wird der gesuchte Satz gezeigt. Allerdings werden damit auch alle Punkte des aktuellen Spieles gelöscht!

**Nach der Lösung werden noch
Zusatzinformationen oder Zusatzbilder eingeblendet!**

6. Spiel: Suchbilder



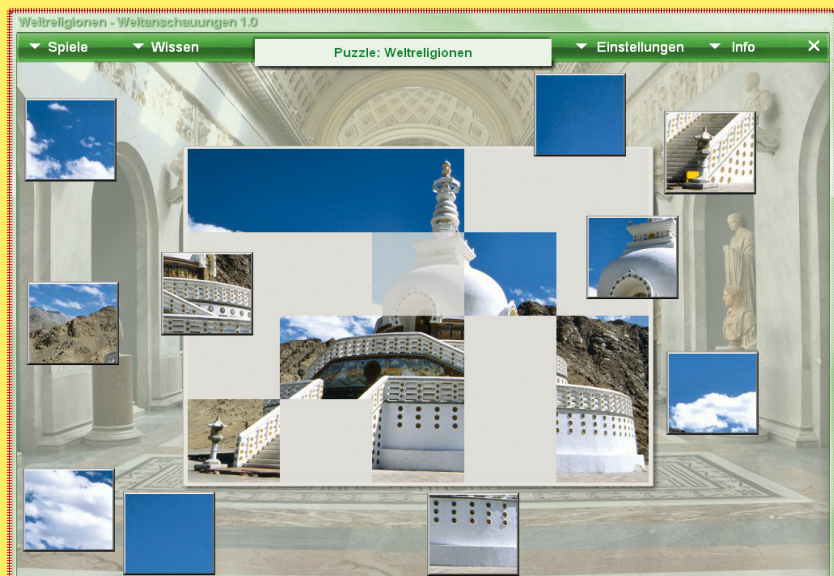
Das Originalbild (links) unterscheidet sich von der Fälschung (rechts) durch bis zu sechs Fehler. Suche diese Unterschiede, indem du bei der Fälschung auf die von dir vermutete Stelle klickst!

Für jeden richtig erkannten Fehler erhältst du Punkte, wobei sich die Punkte mit jedem gefundenen Fehler steigen (+2000, +4000, +8000, +16.000, ...) Bei einem falschen Tipp gibt es Punkte-Abzug, auch hier erhöht sich der Abzug mit jedem falschen Tipp (-10%, -20%, -30%, -40%, -50%, -100%).

Als Joker hast du vier Lupen (für vier Bilder) zur Verfügung! Suche mit Hilfe der Lupen nach Fehlern, welche du nicht finden kannst, indem du sie über das rechte Bild bewegst.

Nachdem alle Fehler gefunden wurden, werden Zusatzinformationen zu den Bildern eingeblendet. Lies dir diese aufmerksam durch, so kannst du nach dem Lösen von vier Bildern deinen Spielstand beim „Quiz an der Tafel“ (siehe Seite 14) noch einmal erhöhen!

7. Spiel: Puzzle

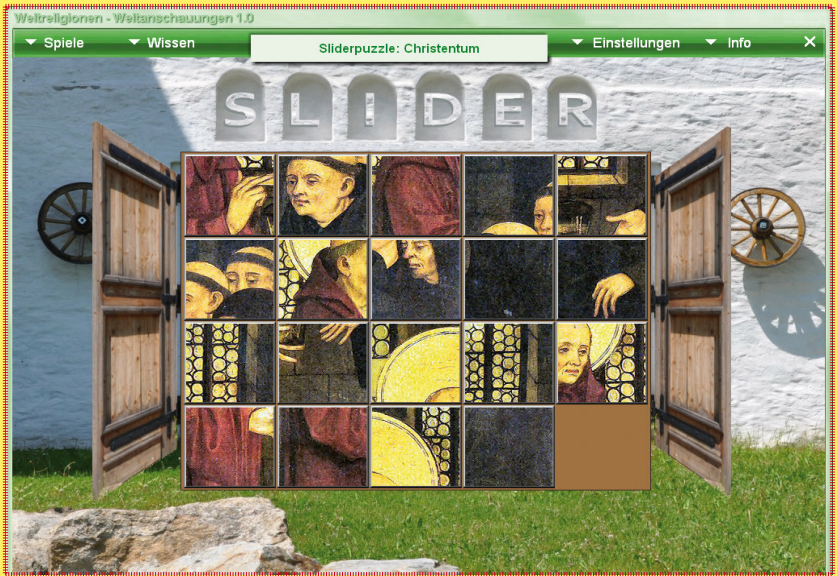


Ziehe die einzelnen Puzzleteile an die richtigen Stellen, bis das Bild vollständig zusammengebaut ist. Wenn du mit einem Puzzleteil eine richtige Position gewählt hast, bleibt der Teil haften und kann nicht mehr bewegt werden.

Nach der Fertigstellung des Puzzles wird eine interessante Zusatzinformation zum Bild eingeblendet. Lies dir diese aufmerksam durch, so kannst du nach dem Lösen von vier Bildern deinen Spielstand beim „Quiz an der Tafel“ (siehe Seite 14) noch einmal erhöhen!



8. Spiel: Sliderpuzzle

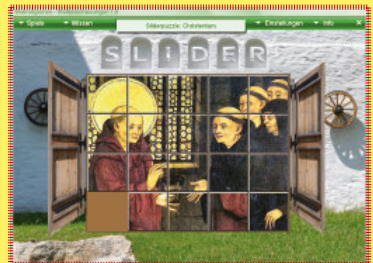


Das Spiel Slider(puzzle) ist eine Variante des Puzzle-Spieles. Die Puzzleteile können hierbei nicht frei bewegt werden, sondern immer nur in das benachbarte leere (braune) Feld geschoben werden.

Als Hilfe wird bei Mauskontakt angezeigt, an welche Position der Teil gehört (1, 2, 3, ...; beginnend zeilenweise links oben). Dennoch ist dieses Spiel eine besondere Herausforderung für „Tüftler“!

Nach der Fertigstellung des Puzzles gibt es wieder eine **Zusatzinformation zum Bild**.

Wenn du dir diese aufmerksam durchliest, kannst du bereits nach einem Bild deinen Spielstand beim „Quiz an der Tafel“ (siehe Spielbeschreibung Seite 14) noch einmal erhöhen!



9. Spiel: Der große Preis

Weltreligionen - Weltanschauungen 1.0

▼ Spiele ▼ Wissen ▼ Einstellungen ▼ Info X

FRANZ: 5000

Weltreligionen	Hinduismus	Christentum	Buddhismus	Judentum	Islam	Weltreligionen allgemein
10000	10000	10000	10000	10000	10000	10000
7500	7500	7500	7500	7500	7500	7500
5000			5000	5000	5000	5000
2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500
1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000


 Eine bedeutende Persönlichkeit des Hinduismus ist ...

Antwort: Wähle eine Möglichkeit: Gandhi – Buddha – Mohammed
GANDHI

Bei diesem Spiel kannst du das Thema und die Schwierigkeit der Fragen selbst auswählen. Klicke auf ein Feld deiner Wahl und beantworte die Frage.

Beantworest du die Frage richtig, wird der Feld-Wert deinen Punkten gutgeschrieben – bei einer falschen Antwort abgezogen. Bei Spieleinstellung „leicht“ und „mittel“ werden die ersten Buchstaben der Antwort verraten; Profis geben die Antwort ohne Hilfe.

Dieses Spiel kann sowohl gegeneinander als auch miteinander gespielt werden.

Nach der Beantwortung der Quizfrage werden noch weiterführende Informationen oder Zusatzbilder gezeigt.

Weltreligionen - Weltanschauungen 1.0

▼ Spiele ▼ Wissen ▼ Einstellungen ▼ Info X

FRANZ: 1000

Weltreligionen	Hinduismus	Christentum	Buddhismus	Judentum	Islam	Weltreligionen allgemein
10000	10000	10000	10000	10000	10000	10000
7500	7500	7500	7500	7500	7500	7500
5000			5000	5000	5000	5000
2500	2500	2500	2500	2500	2500	2500
1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000


 Mahatma Gandhi war einer der bedeutendsten Führer des 20. Jahrhunderts. Standards wurde von ihm die Idee des "Ahimsa" (nicht gewalttätiger Widerstand) geboren.

Antwort: Wähle eine Möglichkeit: Gandhi – Buddha – Mohammed
GANDHI

10. Spiel: Tafel-Quiz



Die Spiele „Puzzle, Dalli Klick und Suchbilder“ ermöglichen eine erhöhte Gewinn-Chance: Nach jeweils vier Bildern hast du die Möglichkeit zu testen, was du dir von den Zusatzinformationen gemerkt hast, die zu jedem Bild eingeblendet wurden.

Du wirst nach vier Bildern automatisch „an die Tafel gebeten“ und sollst Fragen zu den zuvor gezeigten Informationen beantworten.

Bei der Spielschwierigkeit „mittel“ und „leicht“ werden dir die Anfangsbuchstaben des Lösungswortes vorgegeben. Bei der Spielvariante „schwierig“ musst du das Lösungswort ohne Hilfe wissen.

Wenn du die richtigen Antworten weißt, kannst du damit deinen Spielstand noch einmal enorm erhöhen!

Beim Spiel Sliderpuzzle gibt es diese Möglichkeit auch, allerdings schon nach einem gelösten Bild.

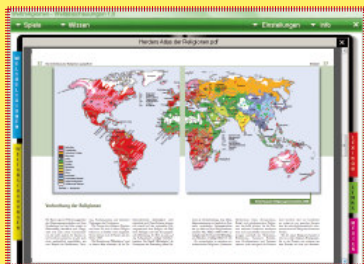
Bonusmaterial: Wissen



Neben den Spielen enthält die CD-ROM noch zusätzlich Informationsmaterialien zu den einzelnen Themen. Wer will, kann hier noch einmal zu bestimmten Fragen und Themen nachlesen.

Bonusmaterialien:

- *Kompaktinformationen zu den Weltreligionen*
- *Unterrichtsbausteine zu Weltanschauungsfragen*
- *Film- und Literaturhinweise*
- *Beratungsangebote*



Punkteübersicht

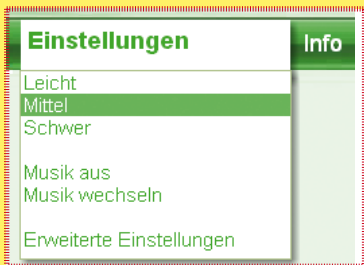
Alle erreichten Punkte der/des Spielers werden abgespeichert und sind in einer Punkteübersicht abrufbar. In der Spielhistorie kann nachgelesen werden, welche Themen und Spiele gespielt wurden und wie viele Punkte die Spieler bei den einzelnen Themen erreicht haben. Zudem wird die Gesamtpunktzahl des Spielers angezeigt und Name sowie Punkteanzahl des derzeitigen Rekordhalters. Ab einer bestimmten Punktesumme gibt es jeweils so genannte „STARS“ zu sammeln.



Einstellungen

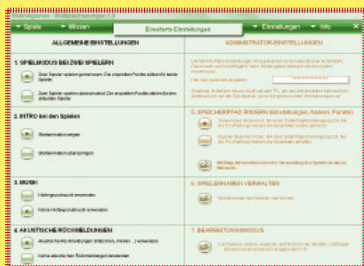
In der Menüleiste kannst du unter „Einstellungen“ folgende Spieloptionen wählen:

- **Schwierigkeitsgrad**
(Mittel – Leicht – Schwer)
- **Hintergrundmusik**
(Ein – Aus – Wechseln)



Erweiterte Einstellungen

- **Spielmodus bei zwei Spielern**
(miteinander – gegeneinander)
- **Intro**
(verwenden – nicht verwenden)
- **Hintergrundmusik**
(Ein – Aus)
- **Akustische Rückmeldungen**
(Ein – Aus)



Administrator-Einstellungen

(nur bei Schullizenz)

Der Erwerb einer Schullizenz erlaubt die Installation der Spiele auf ALLEN COMPUTERN EINER SCHULE!

Die Schullizenz beinhaltet ein Kennwort, mit welchem man in den Administrator-Modus gelangt (Erweiterte Einstellungen / Administrator-Einstellungen / Kennworteingabe).

Neben den Standard-Einstellungen gibt es hier noch folgende Einstellungs- und Bearbeitungsmöglichkeiten:

Änderung des Speicherpfades

Hier kannst du den Speicherpfad für die Einstellungen, Spielernamen und Spiel-Punkte festlegen. Standardmäßig wird dazu ein temporäres Verzeichnis verwendet.

Bei einer Datenträgerbereinigung (z.B. bei der PC-Wartung) werden diese Spielerdaten jedoch wieder gelöscht. Durch die Festlegung eines eigenen Speicherordners bleiben die Daten auch nach einer Datenträgerbereinigung erhalten.

Weiters könnte auch ein zentraler Ordner in einem Netzwerk gewählt werden, damit in einem Schulnetzwerk die Schüler auf verschiedenen Rechnern arbeiten und bei ihrem persönlichen Spielstand weiterspielen können.

Verwaltung der Spielernamen

Hier kannst du Spielernamen durchsehen und Phantasienamen oder störende Einträge löschen.

Bearbeitungsmöglichkeit aller Texte dieser CD-ROM

Im Bearbeitungsmodus kannst du alle verwendeten Quizdateien (Informationstexte, Fragen, Antwortmöglichkeiten, ...) durchsehen und verändern.

So ist eine Anpassung unterschiedlicher Begriffe (wie z.B. Messdiener / Ministrant) an die regionale Situation möglich.

Besonders reizvoll ist auch die Möglichkeit von Ergänzungen (wie z.B. Name des Pfarrers, Name der Pfarrgemeinde, des Ministrantenleiters, Religionslehrers, ... einfügen).

Brennen einer personalisierten Quiz-CD

(mit persönlichen Änderungen)

*Eine Schullizenz kann auch nachträglich
im Bibelwerk Linz erworben werden (Aufpreis von Euro 30,--).*



BIBELWERK

Dank an ...

... zahlreiche ReligionslehrerInnen
für die Bereitstellung von Material und Bildern.

Mag. Karl Veitschegger
(Katholische Kirche Graz-Seckau)
für die PDF-Dokumente zu den Weltreligionen und die
zur Verfügung gestellte umfangreiche Online-Materialiensammlung.

Mag. Franz Rechberger
(ARGE Religion am Gymnasium Hartberg)
für die zur Verfügung gestellte umfangreiche Online-Materialiensammlung.

Kurt Mikula
(Religionslehrer an der Hauptschule Lofer)
für die Hintergrundmusik auf dieser CD. Er hat auch eine Reihe von religi-
ösen Lieder-CDs herausgegeben: www.mikula-kurt.net

Mag. Hans Hauer
(Bibelwerk Linz)
für die theologische Beratung.

Mag. Erhard Lesacher und Dr. Peter Zeillinger
(Theologische Kurse Wien) und
Dr. Stefan Schlager
(Theologische Erwachsenenbildung Linz)
für die Bereitstellung von weiterführenden Materialien.

Waltraud Lang und Mag.^a Renate Leidinger
(Bibelwerk Linz)
für das Lektorat.

Michaela Helletzgruber
(Bibelwerk Linz)
für die Projektkoordination, die Covergestaltung
und das Layout des Booklets.

Impressum

Autor:

Gerhard Angleitner (Religionslehrer an der NMS Laakirchen/OÖ,
angleitner@relispiele.at) in Zusammenarbeit mit:

Arbeitsgemeinschaft der **Referate für Weltanschauungsfragen** in Österreich
(Redaktion: Mag. Herbert Mühringer, Linz)

Herausgeber/Bestelladresse:

Bibelwerk Linz (Dr. Franz Kogler),
Kapuzinerstraße 84, 4020 Linz, Österreich,
Tel.: 0732/7610-3231, www.dioezese-linz.at,
Mail: bibelwerk@dioezese-linz.at

Diese CD-ROM basiert auf einer benutzerfreundlichen Programmierbasis,
die ein Spielen auf allen Windows-Computern zulässt.



BIBELWERK

4020 Linz, Kapuzinerstraße 84
0732/7610-3231, Fax: 0732/7610-3232
bibelwerk@dioezese-linz.at
www.dioezese-linz.at/bibel