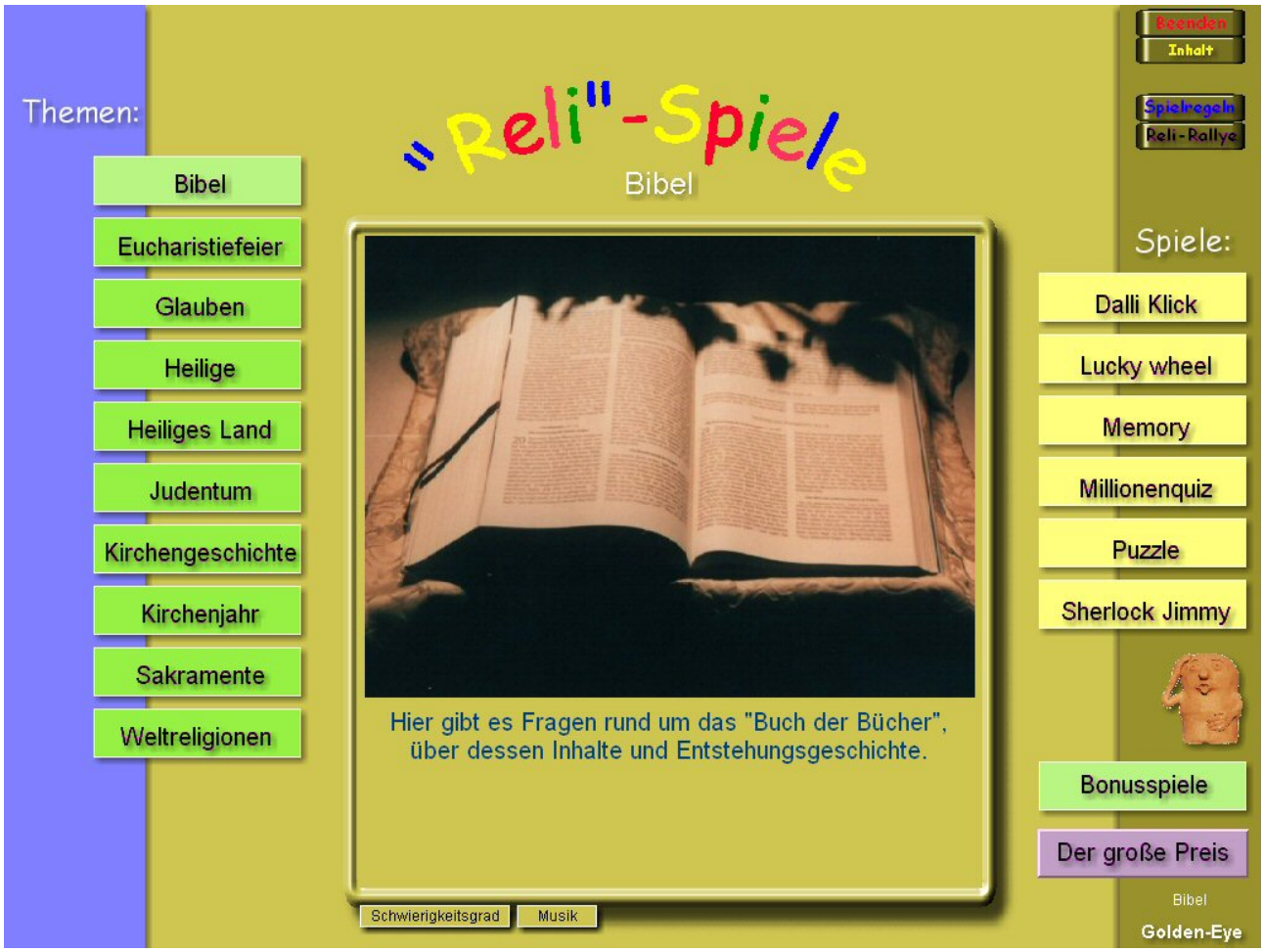
HANDBUCH

Informationen	Themenauswahl	Seite 2
Spiel 1	Dalli Klick	Seite 3
Spiel 2	Lucky Wheel	Seite 4
Spiel 3	Memory	Seite 5
Spiel 4	Millionenquiz	Seite 6
Spiel 5	Puzzle	Seite 7
Spiel 6	Sherlock Jimmy	Seite 8
Superspiel	Der große Preis	Seite 9
Bonusspiel 1	Das große Puzzle	Seite 10
Bonusspiel 2	Relicopter	Seite 11
Spielstandübersicht	Reli-Rallye	Seite 12
Sonstiges	Installieren	Seite 13
	Arbeitsblätter / Musik	Seite 14
	Bearbeitungsmodus	Seite 15
	Impressum	Seite 16

THEMENAUSWAHL



THEMENAUSWAHL.
Auf der linken Seite können grundsätzlich 10 verschiedene Themen ausgewählt werden. Diese Auswahl entscheidet, zu welchem Thema die anschließend gewählten Spiele gespielt werden.

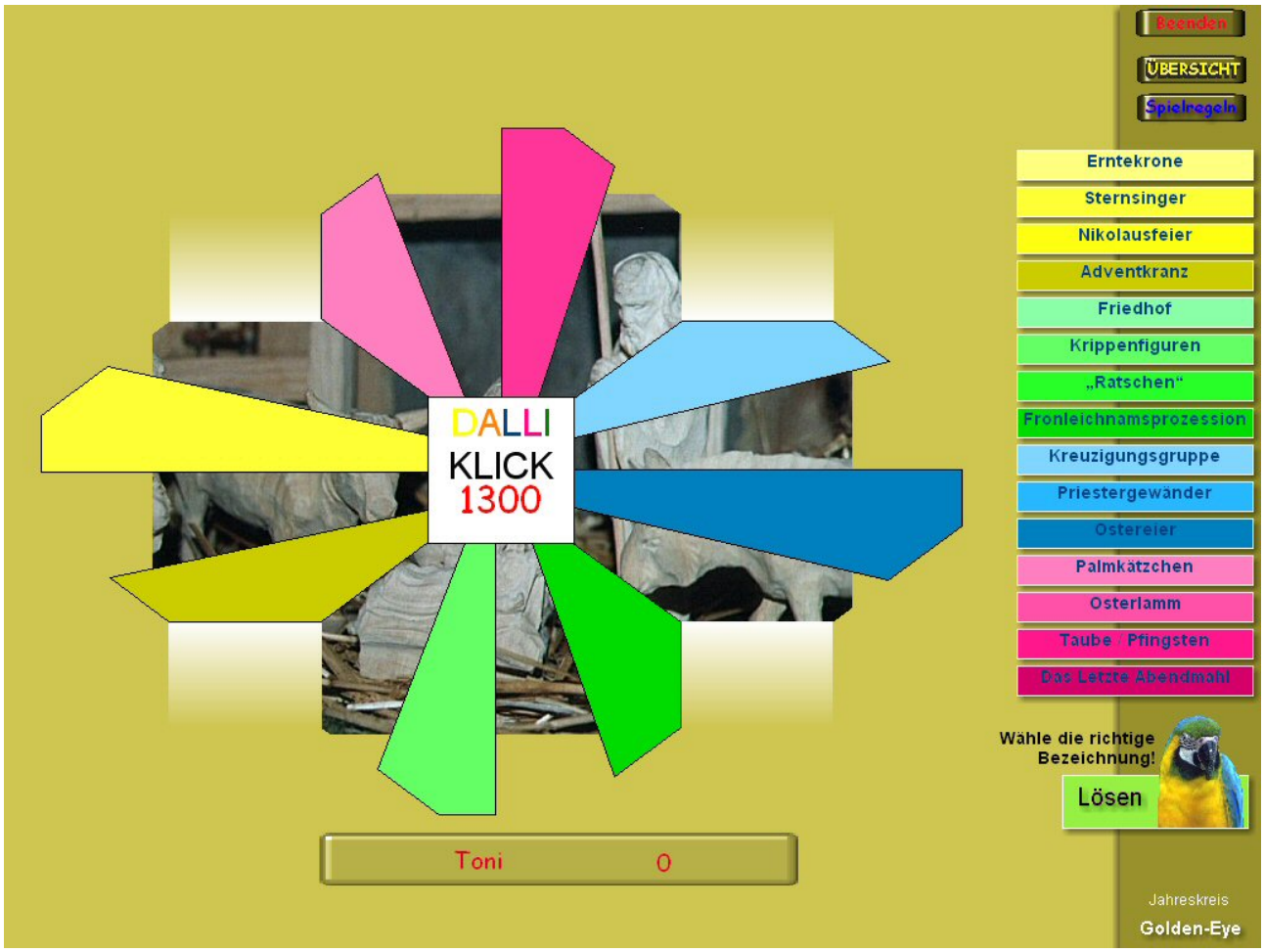
Mit dem Button Schwierigkeitsgrad kann entschieden werden, welche Schwierigkeit die gewählten Spiele haben sollen.

Green Card	Leichteste Schwierigkeitsstufe	für Einsteiger
Blue Ray	Mittlere Schwierigkeitsstufe	für Fortgeschrittene
Golden Eye	Schwierigste Stufe	für Profis

Mit dem Button Musik kann entschieden werden, ob während des Spieles eine Hintergrundmusik sein soll oder nicht.

Die SPIELE sind auf den folgenden Seiten noch genauer beschrieben und sind abgestimmt auf das ausgewählte Thema. Nur bei „Bonusspiele“ (spielbar erst ab einem bestimmtem Spielstand) und bei dem Superspiel „Der große Preis“ wird eine Mischung aus verschiedenen Themen ausgewählt.

1. Spiel: Dalli Klick



Versuche das Bild zu erkennen, welches sich hinter den Abdeckungen versteckt!

Nach und nach werden immer mehr Abdeckungen entfernt, allerdings auch der mögliche Punkte-Gewinn verringert.

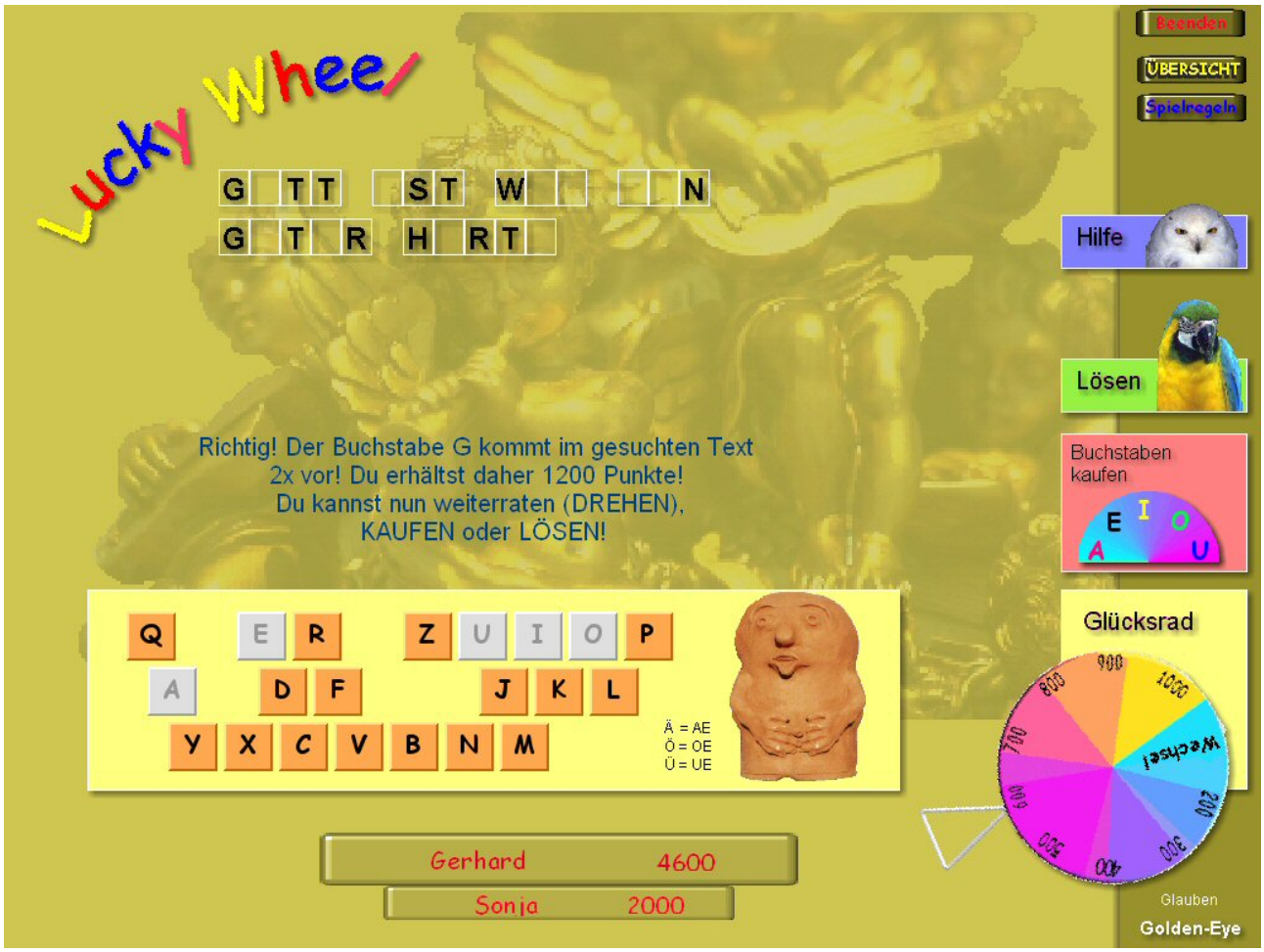
Wenn du die Lösung weißt, klicke auf den Button

.
Erkennst du das Bild richtig, wird die Gewinnsumme zu deinen Punkten dazugezählt.

Anschließend wird noch zusätzlich ein Informationstext zum Bild eingeblendet.

Lies dir den Informationstext aufmerksam durch,
so kannst du nach dem Lösen von 4 Bildern deinen Spielstand vervielfachen!

2. Spiel: Lucky Wheel



Das Spiel „Lucky Wheel“ wird von zwei Spielern gegeneinander gespielt.

Ein Spieler beginnt und dreht das „Glücksrad“. Dieses bleibt bei einer bestimmten Spielsumme stehen. Jetzt muss der Spieler einen bestimmten Mitlaut wählen. Kommt dieser im gesuchten Satz vor, erhält der Spieler die Spielsumme zu seinem Punktestand dazugerechnet. Kommt der Buchstabe öfter vor, vervielfacht sich dieser Betrag! Kommt der Buchstabe allerdings nicht vor, oder bleibt das Glücksrad bei „Wechsel“ stehen, darf der andere Spieler weiter raten!

Geraten werden können nur die Mitlaute des Satzes. Selbstlaute müssen „gekauft“ werden und kosten 1000 Spielpunkte.

Wer die Lösung weiß, kann die fehlenden Buchstaben mit dem Button „Lösen“ eingeben und erhält bei richtiger Lösung 3000 Punkte, bei falscher Lösung werden ihm 3000 Punkte abgezogen!

Mit dem Button „HILFE“ wird der gesuchte Satz gezeigt.
Allerdings werden dann auch alle Punkte der momentanen Spielrunde gelöscht!

3. Spiel: Memory

Bei diesem Spiel musst du die zusammengehörenden Bilder finden, indem du auf die braunen Abdeckungen klickst.

Versuche mit möglichst wenigen Versuchen auszukommen. Bei jedem Klick vermindert sich die Gewinnsumme!

Wenn du ein passendes Paar findest, wird ein Informationstext zu diesem Bild gezeigt. Lies dir diesen Text gut durch und du kannst im Anschluss an das Memory deinen Punktestand vervielfachen!

4. Spiel: Millionenquiz

Bei diesem Spiel musst du 15 Fragen richtig beantworten, um den Spielstand von 1.000.000 zu erreichen.
Dazu werden jeweils 4 mögliche Antworten zur Auswahl gestellt.

Beantwortest du eine Frage falsch, wird das Spiel beendet und der Spielstand auf Null zurückgesetzt.

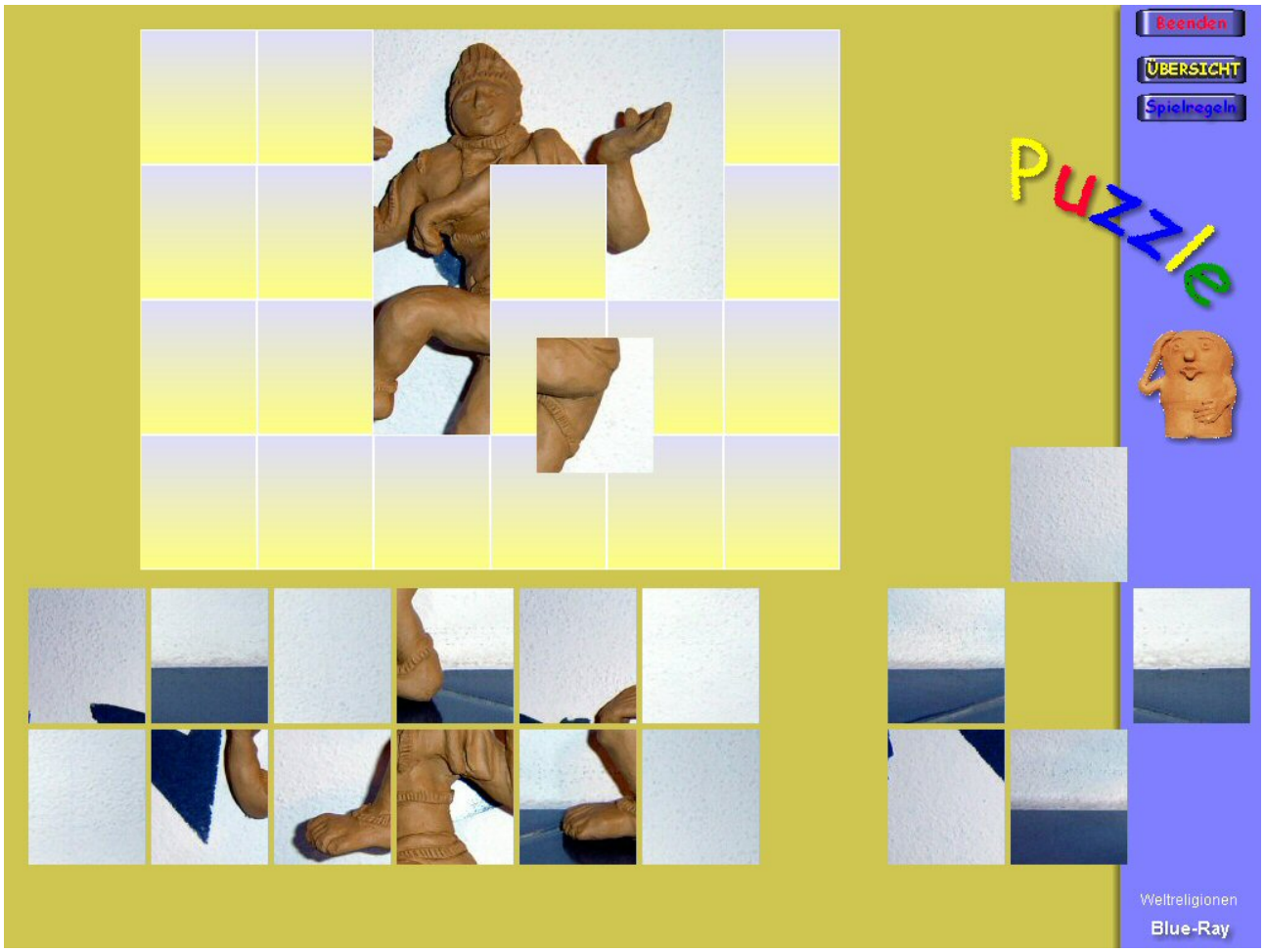
Wenn du eine Frage nicht weißt, kannst du folgende „Joker“ verwenden:

1. Du verwendest den Joker „Neue Frage“.
   Dabei wird die vorhandene durch eine neue Frage ausgetauscht.

2. Du verwendest den Joker „Glück“. Wenn du Glück hast, fängst du das Ei, welches sich über den Bildschirm bewegt und die Frage wird dir als richtig beantwortet gewertet.

3. Du verwendest den Joker „50/50“ und zwei falsche Antworten werden entfernt.

5. Spiel: Puzzle



Schiebe die einzelnen Puzzleteile in die passenden Felder bis das Bild vollständig sichtbar ist. Wenn du mit einem Puzzleteil ein richtiges Feld erreicht hast, bleibt der Teil in diesem Feld fixiert und kann nicht mehr wegbewegt werden.

Die Anzahl der Puzzleteile ist an deinen Schwierigkeitsgrad (Green, Blue, Golden) angepasst.

Beim höchsten Schwierigkeitsgrad (Golden-Eye) werden die Puzzleteile mit verschiedenen Effekten dargestellt. Das Lösen dieses Puzzles ist durch diese Effekte besonders herausfordernd. Du kannst diese Effekt-Darstellung allerdings im Bearbeitungsmodus auch ausschalten!

6. Spiel: Sherlock Jimmy

Das Orginalbild (oben) unterscheidet sich von der Fälschung (unten)
durch vier Fehler!

Suche diese Fehler und klicke auf die Unterschiede bei der Fälschung!

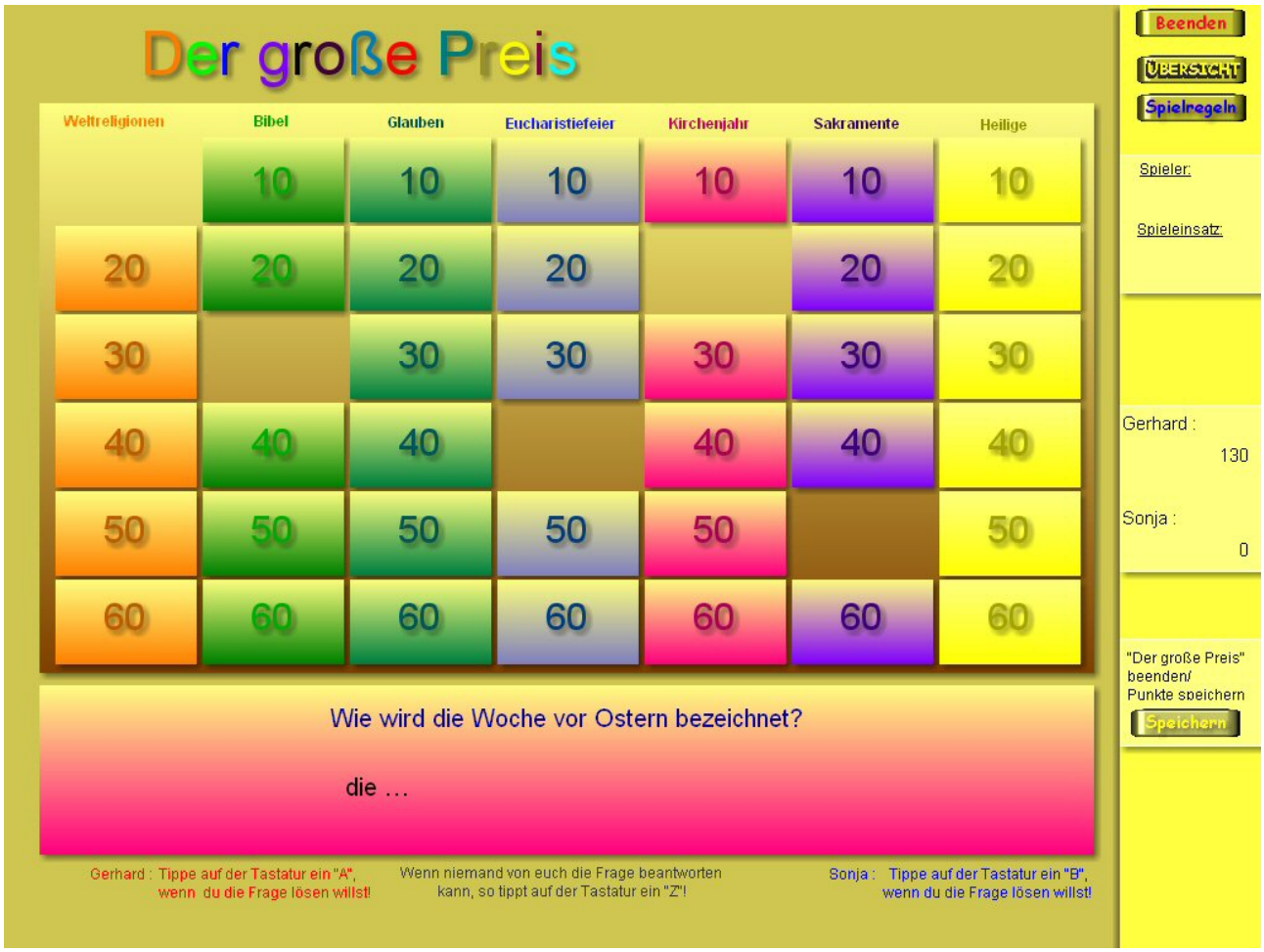
Im „Golden-Eye-Modus“ hast du dafür 60 Sekunden Zeit.

Im „Blue-Ray-Modus“ hast du dafür 120 Sekunden Zeit.

Im „Green-Card-Modus“ gibt es keine Zeitbegrenzung.

Für jeden richtig erkannten Fehler erhältst du einen Punkt.
Bei 10 Punkten aus einem Themenbereich erhältst du dafür einen „Reli-Point“ bei der „Reli-Rallye“!

Superspiel: Der große Preis



Eine Mischung aus sieben Themen beinhaltet das Superspiel „Der große Preis“.

Bei diesem Spiel müssen zwei Spieler gegeneinander antreten. Wer als erster die Frage weiß, darf antworten. Ist die Antwort richtig, zählen die Punkte dazu, ist die Antwort falsch, werden Punkte abgezogen.

Je höher der Punkteeinsatz, desto schwieriger auch die Fragestellung.

Bonusspiel 1: Das große Puzzle (Start von der Seite Reli-Rallye)

Eigentlich ein ganz normales Puzzle. Allerdings mit 100 Teilen!

Dies ist eine besondere Herausforderung für Puzzlespieler, denen die normalen Puzzle zu einfach sind! ;-)

ACHTUNG: Dieses Spiel ist sehr schwierig. Probiert es eventuell auch zu zweit und nehmt euch genug Zeit dafür.

Dieses Spiel ist ein „Bonusspiel“ und kann erst dann gestartet werden, wenn du bei mindestens einem Thema 6 Reli-Points besitzt.

Gestartet werden kann das Spiel nur von deiner Punkteübersicht aus (Reli-Rallye)!

Bonusspiel 2: Relicopter (Start von der Seite Reli-Rallye)

Fliege mit dem Relicopter durch 7 Spiellevel, die jeweils ein Thema (z. B. Weltreligionen) darstellen.

Sammle alle passenden Symbole zu diesem Thema.
Wählst du ein falsches Symbol oder kommst du den Tieren zu nahe, dann stürzt der Relicopter ab. Du hast drei „Leben“, um bei allen sieben Themen die richtigen Symbole zu sammeln.

Schaffst du dies bis zum Level 7?

Dieses Spiel ist ein „Bonusspiel“ und kann erst dann gestartet werden, wenn du in mindestens zwei Themen jeweils 6 Reli-Points besitzt.

Gestartet werden kann das Spiel nur von deiner Punkteübersicht aus (Reli-Rallye)!

Spielstandübersicht: Reli-Rallye

Auf der Seite Reli-Rallye siehst du deinen momentanen Spielstand.

Bei den einzelnen Spielen ist es nötig, eine bestimmte Punkteanzahl zu erreichen, um einen „Reli-Star“ zu erhalten:

Dalli Klick	30.000
Lucky Wheel	30.000
Memory	300
Millionenquiz	1.000.000
Puzzle	10
Sherlock Jimmy	10

Versuche möglichst viele „Reli-Stars“ zu bekommen!

Wenn du ein Thema durchgespielt hast und bei jedem Spiel einen Reli-Star erreicht hast, darfst du das Bonusspiel 1 starten (Das große Puzzle).

Wenn du ein zweites Thema durchgespielt hast und bei jedem Spiel einen Reli-Star erreicht hast, darfst du das Bonusspiel 2 starten (Relicopter).

Installation

1. **Das Spiel startet automatisch von der CD.**
   Eine Installation ist grundsätzlich nicht nötig!

   Sollte die CD nicht automatisch starten, dann klicke auf die Datei: Start.exe!

2. **Installation**
   Die Installation ist die bessere Variante, wenn du:
   - ohne CD auskommen willst
   - die Zugriffsgeschwindigkeit erhöhen willst (z.B. bei Leseschwierigkeiten vom CD-Laufwerk).

   Die Installation ist unumgänglich, wenn du mit der Zusatzlizenz Veränderungen und Anpassungen an den Texten, Fragen und Antworten vornehmen willst.

   Die CD-Rom „Relispiele“ verfügt über einen Installations-assistenten, der das Spiel auf deinem Computer installieren kann. Um den Installations-assistenten zu starten, starte, klicke auf den Button Inhalt und wähle auf der Inhaltsseite „Installation“.

3. **Erzeugen einer angepassten Relispiele-CD (nur mit Zusatzlizenz möglich)**

   Wenn das Spiel "Relispiele" auf deinem Computer installiert wurde, kannst du mit einer Zusatzlizenz Veränderungen und Ergänzungen an den Texten, Fragen und Antworten vornehmen. Du kannst das Spiel sogar um zwei eigene Themen erweitern! Genauere Informationen dazu findest du nach Drücken des Buttons "Einstellungen"!

   Das so "neu überarbeitete" Spiel kann dann mit einem CD-Brenner wieder auf eine CD gebrannt werden und so als deine persönliche Version verwendet werden.

   ACHTUNG: Der Installationsassistent funktioniert auf dieser so erstellten "persönlichen Relispieleversion" nicht! Allerdings kann die ganze CD auch ganz einfach "händisch" auf einen weiteren PC kopiert werden.

   Die Zusatzlizenz ist erhältlich zum Aufpreis von Euro 30,-- beim
   Bibelwerk Linz
   Kapuzinerstr. 84
   A-4020 Linz
   0043/732/7610-3231
   Fax: 0043/732/7610-3239
   bibelshop@dioezese-linz.at

Arbeitsblätter

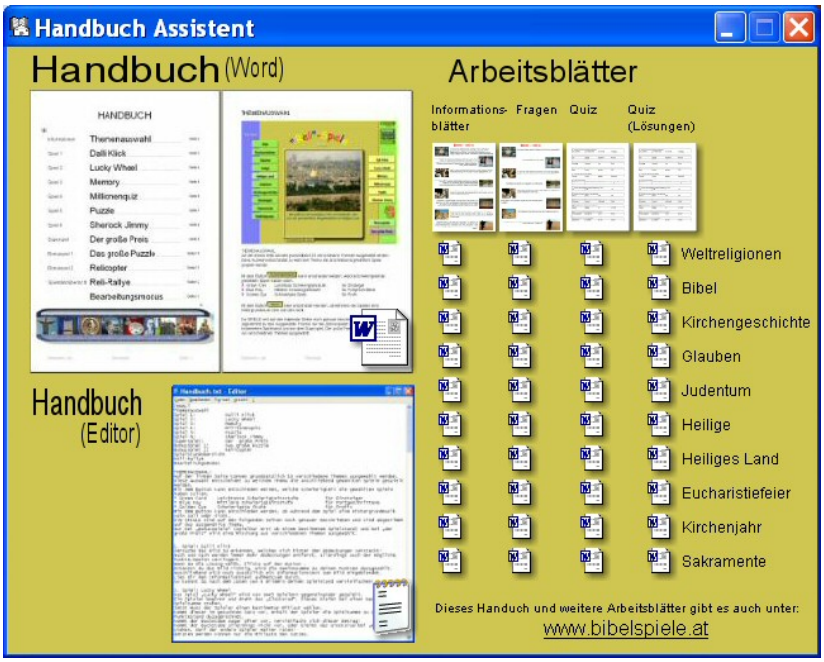
Auf der CD-Rom „Relispiele“ sind auch eine ganze Reihe von Arbeits- und Quizblätter als Word-Dokumente beigefügt.

1. Die Arbeitsblätter geben die Inhalte der Spiele wieder und können optimal als Informationsquellen und Schulungsunterlagen verwendet werden.

2. Zu den Arbeitsblättern gibt es dazupassende Frageblätter, welche die Inhalte der Arbeitsblätter abfragen.

3. Auf den Quizblättern sind alle Fragen aufgelistet, die beim Millionenquiz abgefragt werden.

4. Zu den Quizblättern gibt es dazupassende Lösungsblätter



Alle Dateien sind nach Themen sortiert und als Word-Dokument abgespeichert. Dies erlaubt alle Bearbeitungen, Formatierungen und natürlich auch die Möglichkeit, die Dokumente auszudrucken.

Allerdings wird natürlich vorausgesetzt, dass auf dem verwendeten Computer das Textbearbeitungsprogramm „Word“ installiert ist.

Musik

Auf der Seite „Musik“
(Inhalt / Musik)
kannst du jene 15 Lieder anhören, welche als Hintergrundmusik bei den Relispielen verwendet werden.

Die Musikstücke stammen vom Berthold Chor Scharnstein und vom Vocalensemble Hartkirchen.

Bearbeitungsmodus

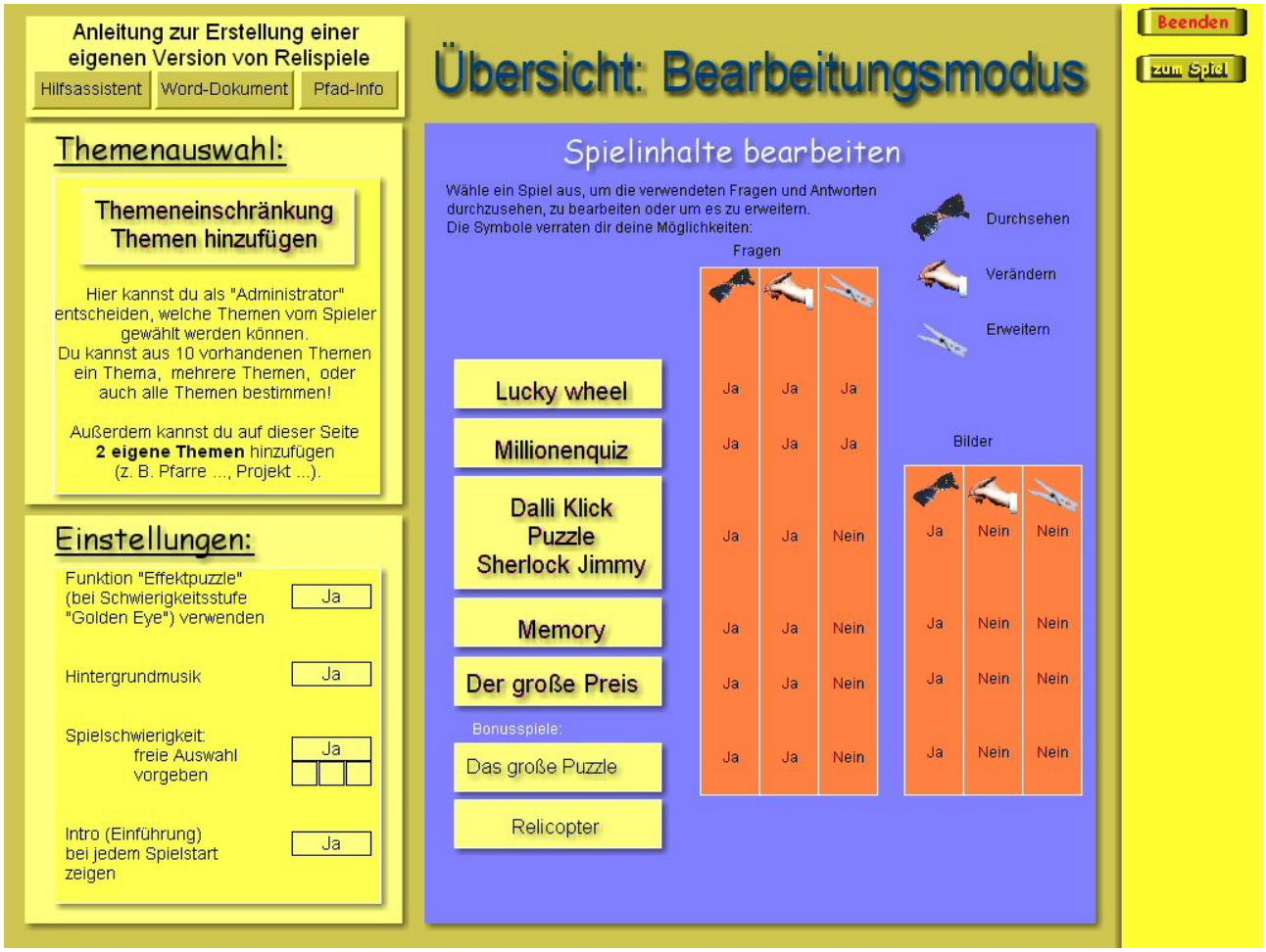
Um in den Bearbeitungsmodus zu gelangen, wähle bei der Inhaltsübersicht den Button „Bearbeitungsmodus“.

Hier gibt es die Möglichkeit Änderungen an den **allgemeinen Einstellungen** vorzunehmen:

- Du kannst vorgeben, ob Hintergrundmusik verwendet wird.
- Du kannst entscheiden, ob bei der Schwierigkeitsstufe „Golden Eye“ Effektpuzzle verwendet werden sollen.
- Du kannst das Intro am Beginn des Spieles ein-, bzw. ausschalten.

Für Besitzer der „Zusatzlizenz“ gibt es noch **zusätzliche Einstellungsmöglichkeiten**:

- Du kannst entscheiden, ob die Schwierigkeitsstufe frei wählbar, oder ob eine bestimmte Schwierigkeitsstufe vorgegeben sein soll.
- Du kannst alle verwendeten Texte Fragen und Antworten durchsehen, verändern und durch eigene Ergänzungen erweitern.
- Du kannst eigene (maximal 2) Themen hinzufügen (z. B. das Thema „Pfarre …“, „Projekt …“ oder beliebige Themen) und mit eigenen Texten, Fragen und Antworten „ausstatten“.
- Du hast die Möglichkeit das neu überarbeitete Spiel als persönliche „Relispiele-Version“ auf CD zu brennen



IMPRESSUM

Herausgeber:
Katholisches Bibelwerk
der Diözese Linz
Dr. Franz Kogler
Pastoralamt
Kapuzinerstr. 84
A-4020 Linz
bibel@dioezese-linz.at

Autor:
Gerhard Angleitner
Religionslehrer an der
Hauptschule Nord in Laakirchen
Oberösterreich
g.angleitner@eduhi.at

Mitautoren:
Sonja Angleitner, Volksschullehrerin an der VS-Nord Laakirchen, OÖ
Erich Hackl-Lehner, Religionslehrer an der Hauptschule Vöcklabruck, OÖ
Maria Marböck, Religionslehrerin an der Hauptschule 2 in Lambach, OÖ
Christine Niedermair, Religionslehrerin an der PMHS der Franziskanerinnen in Vöcklabruck, OÖ
Stefan Urich, Religionslehrer an der Hauptschule Regau, OÖ

Theologische Beratung:
Dr. Franz Kogler, Kapuzinerstr. 84, 4020 Linz
Dr. Roswitha Unfried, Kapuzinerstr. 84, 4020 Linz

Fotoquellen:
Bildstelle der Diözese Linz, Pastoralamt, Kapuzinerstr. 84, 4020 Linz
Katholisches Bibelwerk der Diözese Linz, Kapuzinerstr. 84, 4020 Linz
Kommunikationsbüro der Diözese Linz, Herrenstraße 19, 4020 Linz
Elisabeth Altmanninger, Religionslehrerin, 4663 Laakirchen
Gerhard Angleitner, Religionslehrer, 4663 Laakirchen
Dr. Atzlinger, pens., 4663 Laakirchen
Karl Bischinger, Volksschullehrer, 4663 Laakirchen
Hannes Fellmayer, 4663 Laakirchen
Gertrude Gaisbauer, Volkschuldirektorin, 4810 Gmunden
Mag. Reinhard Gattinger, 4810 Gmunden
Erich Hackl-Lehner, Religionslehrer, 4041 Ungenach
Waltraud und Johann Heidebrecht, 4663 Laakirchen
Silvia und Peter Hofstödter, 4817 St. Konrad
Günter Portenschlager, 4663 Laakirchen
Rene Preinersdorfer, 4663 Laakirchen
Rudolf Pülzl, Religionslehrer, 4663 Laakirchen
Br. Georg Tauderer, Franziskanerkloster Brixen, I-39042 Brixen (BZ)
Stefan Urich, Religionslehrer, 4844 Regau

Musik:
Berthold Chor Scharnstein, BCS, Kirchengasse 6, A-4644 Scharnstein,
www.bertholdchor.at

Vocalensemble Hartkirchen, Pfarrgasse 1, A-4081 Hartkirchen (Vokal-CDs erhältlich!)

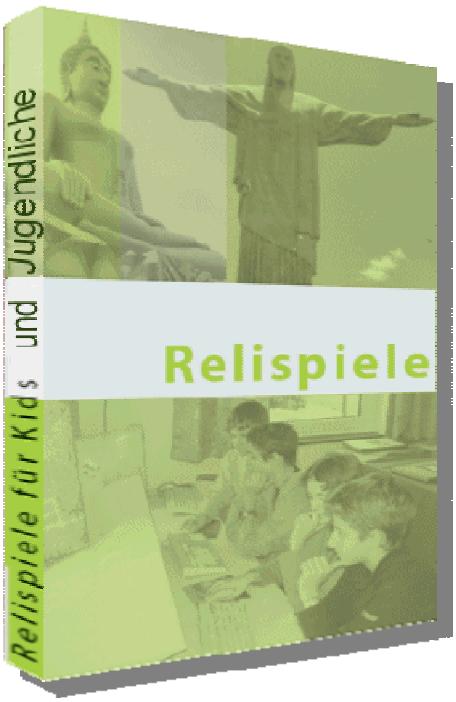
Relispiele

<u>Zu den Themen:</u>
Bibel, Eucharistie, Glauben, Heilige, Heiliges Land, Judentum, Kirchengeschichte, Kirchenjahr, Sakramente und Weltreligionen

- sehr umfangreich
- bestens geeignet für den Religionsunterricht
- spielerische Überprüfung des persönlichen Wissens zu religiösen Themenbereichen

Preis: Euro 20,--
Zusatzlizenz: Aufpreis Euro 30,--

Die Zusatzlizenz erlaubt das Installieren des Spieles auf mehreren Computern in einem Gebäude (z.B.: Schulhaus) und ermöglicht das Verändern und Ergänzen der verwendeten Fragen und Antworten. Mit der Zusatzlizenz kann das Spiel sogar um zwei eigene Themen erweitert und eine persönliche "Relispieleversion" auf CD gebrannt werden.



Bibelspiele

<u>Spiele zum Thema Bibel</u>

Preis: Euro 10,--
Schullizenz: Aufpreis Euro 20,--

Nähere Informationen zu beiden CD-Roms:
http://www.bibelspiele.at

Rückmeldungen sind erwünscht! Bitte richtet diese direkt an den Autor:
g.angleitner@eduhi.at

<u>Bestelladresse:</u>

Bibelwerk Linz
Kapuzinerstraße 84
A-4020 Linz
Tel: 0043/732/7610-3231
Fax: 0043/732/7610-3239

bibelshop@dioezese-linz.at